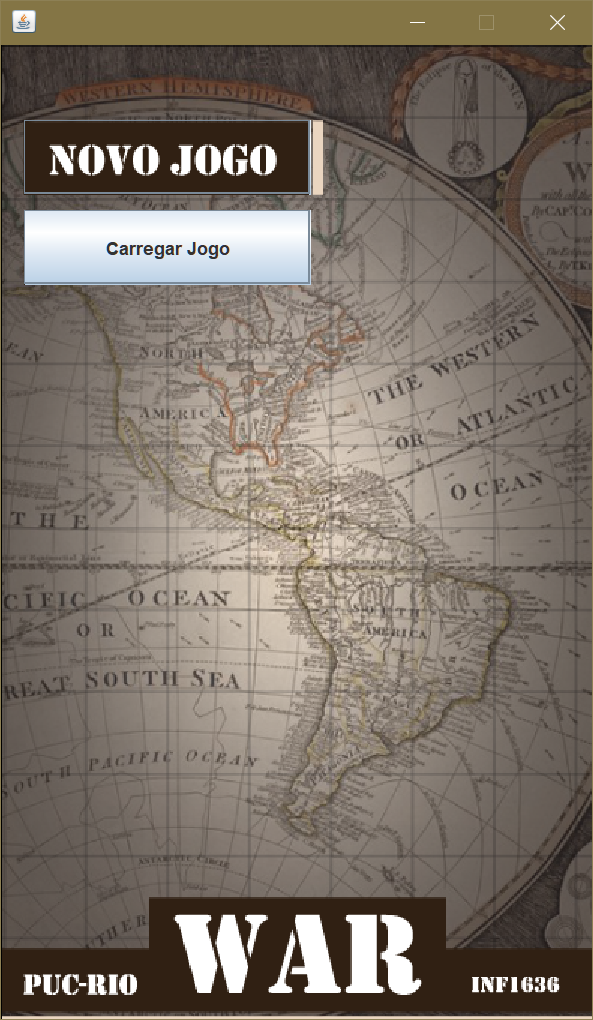
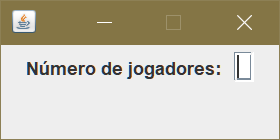
**Regras WAR GABRIEL E EDUARDO**

**Como começar uma guerra:**

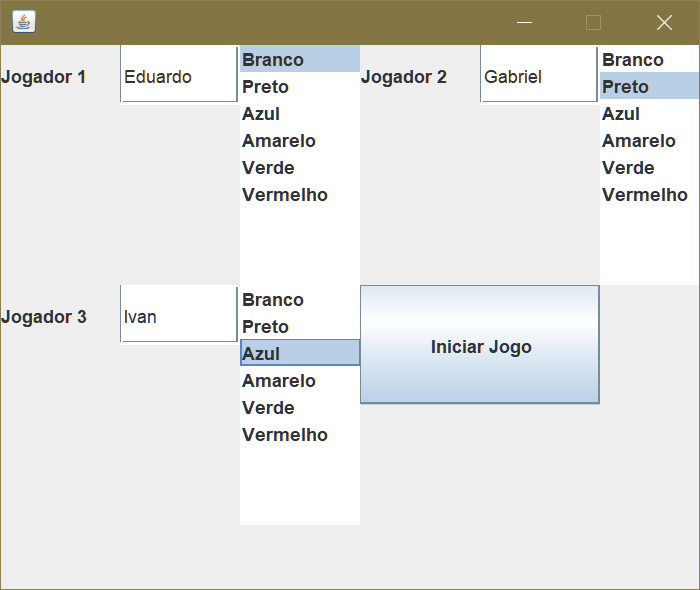
Ao começar o jogo clique em “Novo Jogo” para começar um novo jogo ou selecione “Carregar Jogo” para continuar guerras não resolvidas. O botão de carregar o jogo pode demorar um pouco para aparecer dependendo da máquina.



Ao seguir um novo jogo escolha o número de jogadores que irão participar do conflito, escolha um número entre 3-6 e pressione *Enter*.



Após atribuir nomes e cores para cada um dos jogadores clique em “Iniciar Jogo”



**Tela de jogo:**



No canto superior direito temos o **nome do jogador** que deve jogar atualmente e no canto superior esquerdo uma descrição da **etapa** que o jogador se encontra.

Ao longo do mapa mundi estão dispostos diversos **territórios** com textos acima deles. A cor do texto indica a qual jogador o território pertence e o número acompanhado indica quantas tropas estão posicionadas no mesmo.

O botão no canto inferior centro-esquerdo revela o **objetivo** do jogador atual

O botão no canto inferior centro-direito permite que o jogador **passe** **para a próxima etapa** de sua rodada ou encerre sua jogada após encerrar a última etapa.

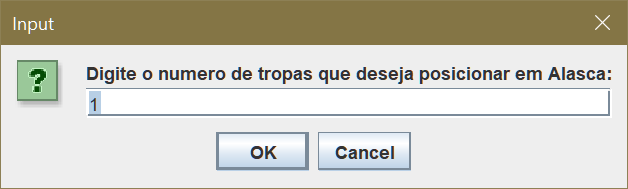
O botão ao lado do Objetivo indica quais cartas o jogador possui e permite que ele **troque** **as cartas** que tem por mais exércitos quando for possível.

O ícone de disquete serve para **salvar** o jogo.

**ETAPAS DE UM TURNO**:

**1 – Posicionar exércitos:**

Escolha um território que você possua e diga quantas tropas você deseja posicionar das que restam. A próxima etapa seguirá automaticamente após posicionar todas as tropas restantes

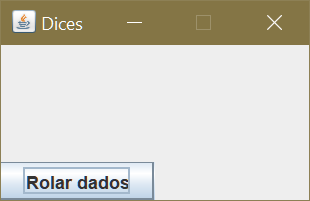


**2 – Ataque territórios**



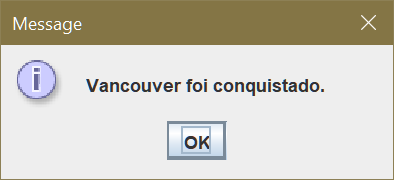
Escolha o território que deseja atacar e então escolha de onde deseja ataca-lo.

Após escolher e confirmar o ataque uma janela para rodar os dados irá abrir.



Clique para rodar os dados. O resultado irá atualizar o mapa automaticamente.

Uma alternativa para Debug é apertar a tecla ‘K’ ao invés do botão ‘Rolar dados’ para escolher quais dados irão representar o ataque e a defesa.

Se o território for conquistado um aviso ira aparecer na tela.

**3 – Reposicione exércitos**



Escolha o território que deseja receber as tropas seguido do território de onde as tropas saem. A troca será validada após a escolha desses dois territórios.

**4 – Pegar carta**



Clique no botão de cartas durante essa etapa para visualizar suas cartas e realizar uma troca.



Para selecionar 3 cartas segure a tecla *Ctrl* e clique sobre 3 cartas que forme um trio válido. Após isso clique no botão inferior “Trocar Cartas” para trocar. Se a troca for ilegal um aviso irá aparecer.

**FINALIZANDO**

Todo fim de turno o sistema confere se o objetivo do jogador foi alcançado. Caso o jogador tenha o alcançado a partida se encerra com um aviso.

