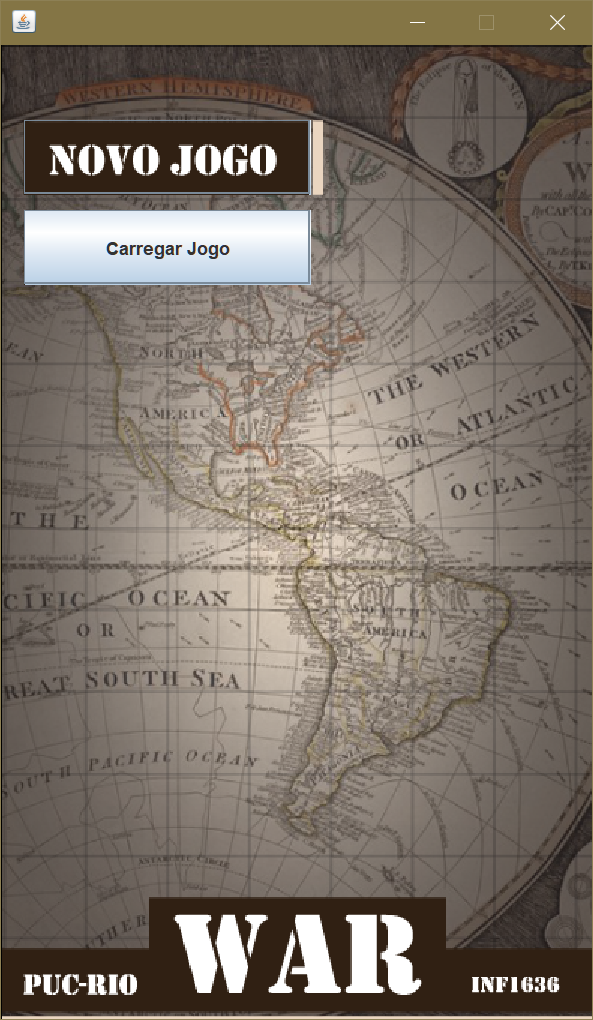
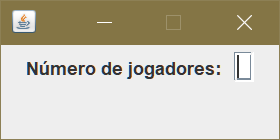
**Regras WAR GABRIEL E EDUARDO**

**Como começar um guerra:**

Ao começar o jogo clique em “Novo Jogo” para começar um novo jogo ou selecione “Carregar Jogo” para continuar guerras não resolvidas



Ao seguir um novo jogo escolha o número de jogadores que irão participar do conflito.



Após atribuir nomes e cores para cada um dos jogadores clique em “Iniciar Jogo”



**Tela de jogo:**



No canto superior esquerdo temos o nome do jogador que deve jogar atualmente e a direita superior uma descrição da **etapa** o que se encontra.

Ao longo do mapa mundi estão dispostos diversos **territórios** com textos acima deles. A cor do texto indica a qual jogador o território pertence e o número acompanhado indica quantas tropas estão posicionadas no mesmo.

O botão no canto inferior centro-esquerdo revela o **objetivo** do jogador atual

O botão no canto inferior centro-direito permite que o jogador **passe** para a próxima etapa de sua rodada ou encerre sua jogada após encerrar a última etapa.

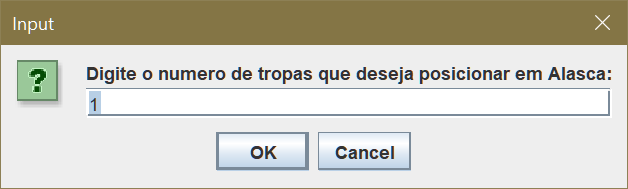
O ícone de disquete serve para **salvar** o jogo.

ETAPAS DE UM TURNO:

1 – Posicionar exércitos:



Escolha um território que você possua e diga quantas tropas você deseja posicionar das que restam. A próxima etapa seguirá automaticamente após posicionar todas as tropas restantes

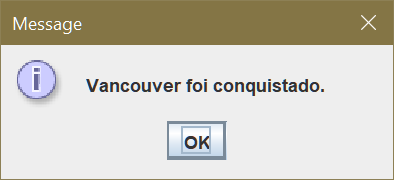


2 – Ataque territórios



Escolha o território que deseja atacar e escolha de onde deseja ataca-lo.

Após escolher e confirmar o ataque uma janela para rodar os dados irá abrir. Clique para rodar os dados. O resultado irá atualizar o mapa. Se o território for conquistado um aviso ira aparecer na tela.



3 – Reposicione exércitos

Escolha

4 – Pegar carta