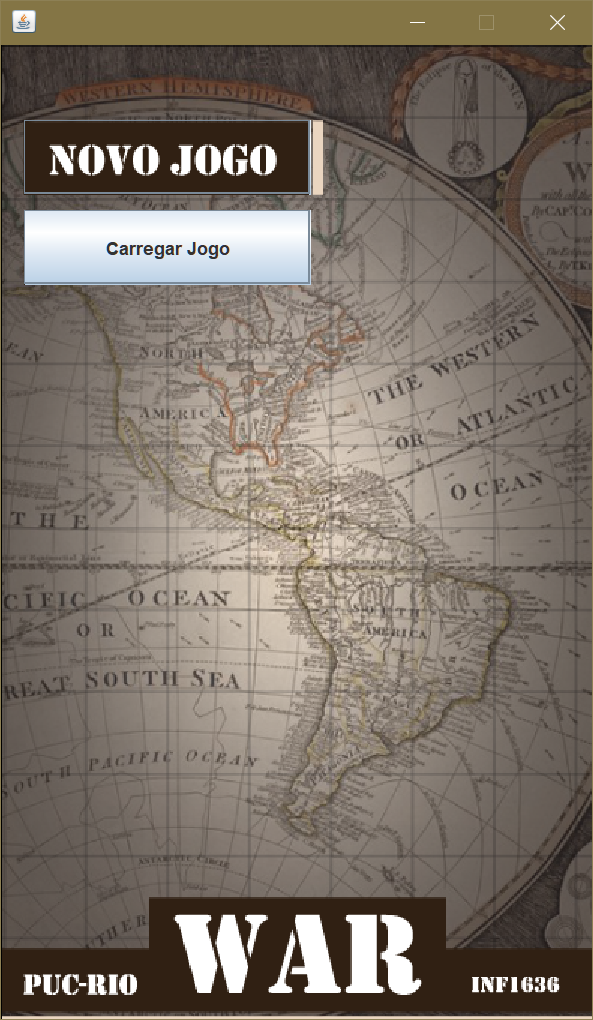
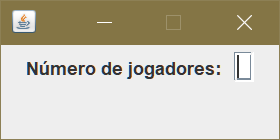
**Regras WAR GABRIEL E EDUARDO**

**Como começar um guerra:**

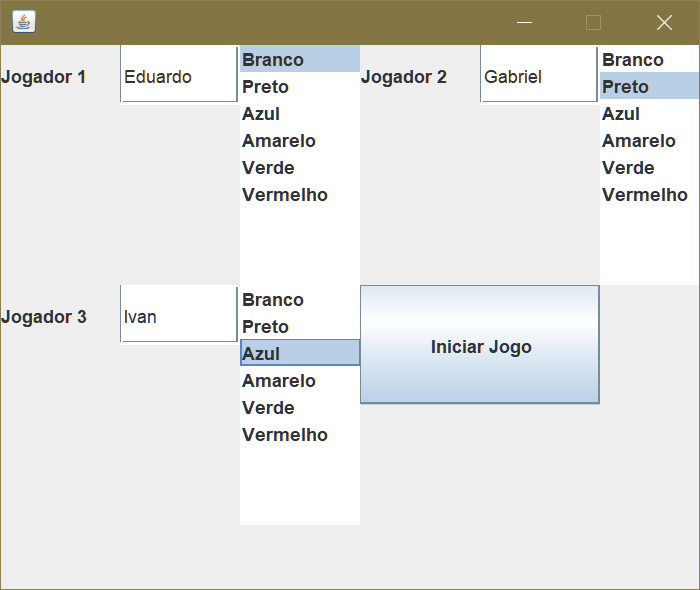
Ao começar o jogo clique em “Novo Jogo” para começar um novo jogo ou selecione “Carregar Jogo” para continuar guerras não resolvidas



Ao seguir um novo jogo escolha o número de jogadores que irão participar do conflito, escolha um número entre 3-6 e pressione *Enter*.



Após atribuir nomes e cores para cada um dos jogadores clique em “Iniciar Jogo”



**Tela de jogo:**



No canto superior direito temos o nome do jogador que deve jogar atualmente e no canto superior esquerdo uma descrição da **etapa** que o jogador se encontra.

Ao longo do mapa mundi estão dispostos diversos **territórios** com textos acima deles. A cor do texto indica a qual jogador o território pertence e o número acompanhado indica quantas tropas estão posicionadas no mesmo.

O botão no canto inferior centro-esquerdo revela o **objetivo** do jogador atual

O botão no canto inferior centro-direito permite que o jogador **passe** **para a próxima etapa** de sua rodada ou encerre sua jogada após encerrar a última etapa.

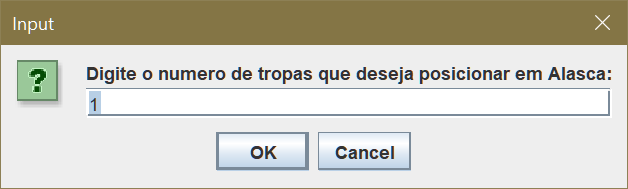
O botão ao lado do Objetivo indica quais cartas o jogador possui e permite que ele **troque** **as cartas** que tem por mais exércitos quando for possível.

O ícone de disquete serve para **salvar** o jogo.

ETAPAS DE UM TURNO:

1 – Posicionar exércitos:

Escolha um território que você possua e diga quantas tropas você deseja posicionar das que restam. A próxima etapa seguirá automaticamente após posicionar todas as tropas restantes

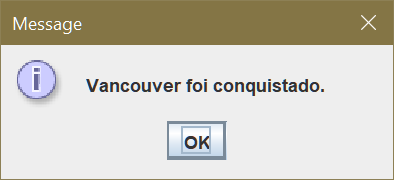


2 – Ataque territórios



Escolha o território que deseja atacar e então escolha de onde deseja ataca-lo.

Após escolher e confirmar o ataque uma janela para rodar os dados irá abrir. Clique para rodar os dados. O resultado irá atualizar o mapa automaticamente. Se o território for conquistado um aviso ira aparecer na tela.



3 – Reposicione exércitos

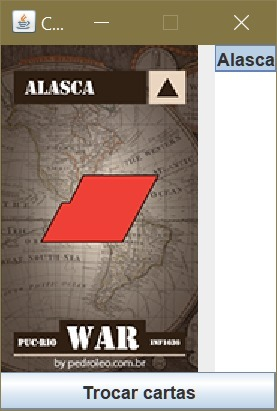


Escolha o território que deseja receber as tropas seguido do território de onde as tropas saem. A troca será validada após a escolha desses dois territórios.

4 – Pegar carta



Clique no botão de cartas durante essa etapa para visualizar suas cartas e realizar uma troca.



Para selecionar 3 cartas segure a tecla *Ctrl* e clique sobre 3 cartas. Após isso clique no botão inferior “Trocar Cartas” para trocar. Se a troca for ilegal um aviso irá aparecer.